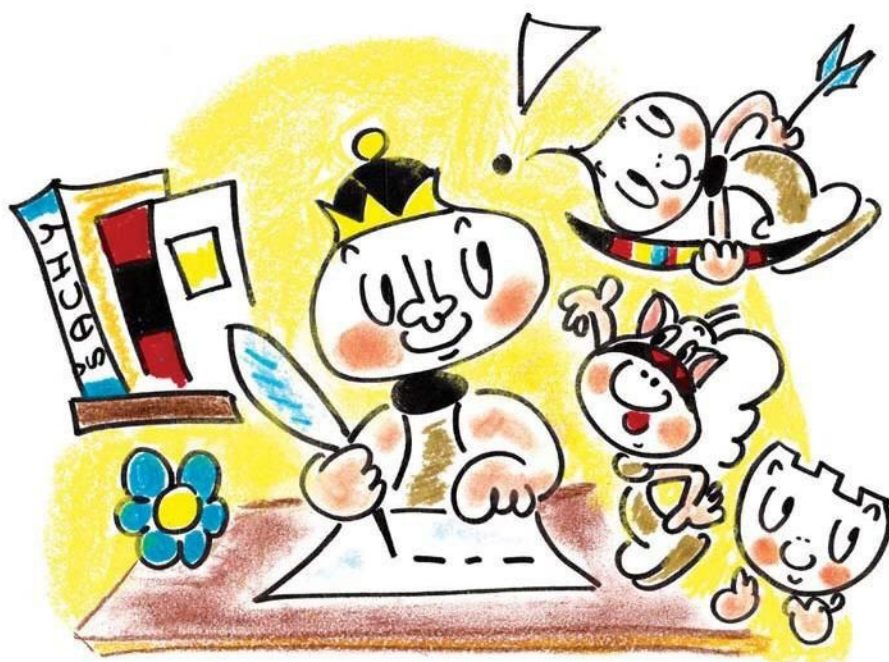


4. lekce:

Šachová notace



V této lekci se naučíme:

- Zápisi polí pomocí písmen a čísel
 - Zápisi figur:
♔ K ♚ D ♖ V ♜ S ♞ J
 - Zápisi pozice na šachovnici
 - Zápisi šachových tahů
- Zahrajeme si hru Šachoví cestovatelé



Pod každý diagram zapište, která figurka stojí na uvedeném poli.
Šachovou notaci určujeme podle označení sloupců (a-h) a řad (1-8).



Která figurka stojí na f8?



věž

Která figurka stojí na c3?



jezdec

Která figurka stojí na b7?



dáma

Pod každý diagram zapište, která figurka stojí na uvedeném poli.
 Figury se v šachové notaci značí pomocí zkratk.

Která figurka stojí na g2?



střelec

Která figurka stojí na d5?



jezdec

Která figurka stojí na h7?



král

Která figurka stojí na e5?



pěšec

Pod každý diagram zapište pole, na kterém stojí uvedená figurka.
 Král má zkratku K, dáma D, věž V.



Na kterém poli stojí bílý král?



Kc1

Na kterém poli stojí černá dáma?



Dd6

Na kterém poli stojí bílá věž?



Vb7

Pod každý diagram zapište pole, na kterém stojí uvedená figurka.
 Střelec má zkratku S, jezdec J, pěšec zkratku nemá.

Na kterém poli stojí černý střelec?



Sh3

Na kterém poli stojí bílý jezdec?



Je5

Na kterých polích stojí černí pěšci?



b4, g6, h5

Na kterých polích stojí bílí pěšci?



a4, b5, f2

Dokreslete do diagramů uvedené figurky!
 Pomocí šachové notace můžeme umísťovat figurky na šachovnici.



Dokreslete do diagramu:
 bílého krále g1, bílého pěšce e4



Dokreslete do diagramu:
 černou dámu f3, černou věž c8















Dokreslete do diagramu:
 bílého střelce b3, černého jezdce f6



Zapište, na kterých polích stojí jednotlivé figurky.
Takto můžeme zapisovat pozici, která na šachovnici stojí.













Zapište postavení figur



- | | |
|--|--|
|  .. Kh2 .. |  .. Kh8 .. |
|  .. Df4 .. |  .. De8 .. |
|  .. Vf6 .. |  .. Ve7 .. |
|  .. Sc4 .. |  .. Sb6 .. |
|  .. Jc3 .. |  .. Jc6 .. |
|  .. e6 .. |  .. h6 .. |

Zapište postavení figur



- | | |
|--|---|
|  .. Kc1 .. |  .. Kb8 .. |
|  .. Dh5 .. |  .. Db6 .. |
|  .. Ve1 .. |  .. Vd7 .. |
|  .. Sc2 .. |  .. Sb7 .. |
|  .. Jg5 .. |  .. Jc5 .. |
|  .. c3 .. |  .. e6 .. |

Pomocí šipek vyznačte tahy, které jsou zapsané pod diagramy.
 Ve všech pozicích na této stránce je na tahu bílý.



Pomocí šipky vyznačte tah



Bílý zahrál a4.

Pomocí šipky vyznačte tah



Bílý zahrál Ve1.

Pomocí šipky vyznačte tah



Bílý zahrál Sf4.

Pomocí šipek vyznačte tahy, které jsou zapsané pod diagramy.
 Ve všech pozicích na této stránce je na tahu černý.

Pomocí šipky vyznačte tah



Černý zahrál Df5.

Pomocí šipky vyznačte tah



Černý zahrál Kxd8.

Pomocí šipky vyznačte tah



Černý zahrál fxe4.

Pomocí šipky vyznačte tah



Černý zahrál Jfd7.

Pod každý diagram zapište tah vyznačený šipkou.
Nejdřív zapišeme písmeno označující figuru, potom cílové pole.



Zapište tah bílého



Kf2

Zapište tah černého



Jc5

Zapište tah bílého



Vad1

Pod každý diagram zapište tah vyznačený šipkou.
 U pěšce žádné písmeno nepíšeme, pouze pole, na které pěšec míří.

Zapište tah bílého



e4

Zapište tah černého



Dh5

Zapište tah černého



Sxe3

Zapište tah černého



cxd5

Šachovní cestovatelé



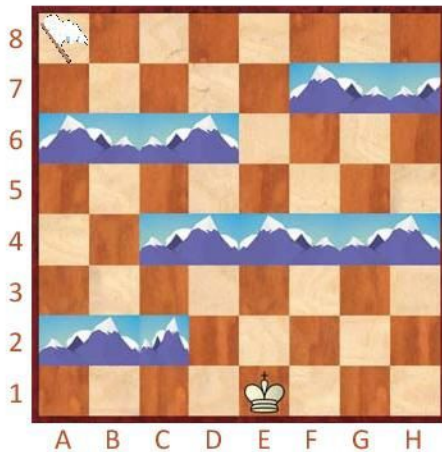
Šachovnice je pro šachové figurky celý jejich krásný svět!

Figurky po svém světě často cestují a míří z jednoho místa na druhé.

V naší šachové hře budou cestovat nejdříve král, potom jezdec.

Na cestě se figurky vyhnou horám. Přes která políčka půjdou?

Najděte cestu krále do cíle a jeho cestu zapište



Ke1-d2-c3-b4-c5-d5-

-e6-d7-c8-b8-a8

Najděte cestu jezdce do cíle a jeho cestu zapište



Jh1-f2-d3-e5-c4-b6-a8

.....