

6. lekce:

Pat



V této lekci se naučíme:

- Když je hráč na tahu a nemá žádný možný tah, je to PAT!
 - Pat znamená remízu!
 - Jak může vzniknout pat?
 - Jak zabráníme patu?
- Záchrana partie pomocí patu!



Pod každý diagram napište, jestli v pozici je, nebo není pat.
Když pat není, napište, jaký tah se může hrát.

Bílý na tahu



..... je pat

Černý na tahu



..... je pat

Bílý na tahu



..... není pat, h4

Černý na tahu



..... je pat

Když je pat, výsledkem partie je remíza.
Proto se u každého patu zamyslete, pro koho byl pat výhodný.



Černý na tahu



..... je pat

Bílý na tahu



..... je pat

Černý na tahu



..... není pat, Kxd4

Vyznačte a napište takový tah, kterým by vznikl pat.
Všechny tyto tahy jsou špatné, ve svých partiích pat nedělejte!

Bílý na tahu



c6 pat

Černý na tahu



Df3 pat

Bílý na tahu



Vxd3 pat

Černý na tahu



f2 .pat

Vyznačte a napište takový tah, kterým zabráníme patu.
Všechny tyto tahy jsou dobré, protože chceme zabránit patu a vyhrát!



Černý na tahu



Kf3, Kh3

Bílý na tahu



Dd7, De7, Df7, Dg7, Dh7

Černý na tahu



g4

Vyznačte a napište takový tah, kterým obětujeme svoji poslední figuru, aby po jejím sebrání soupeřem vznikl pat.

Bílý na tahu



.....1.Ve3+ Dxe3 pat.....

Bílý na tahu



.....1.Va3+ Kxa3 pat.....

Bílý na tahu



.....1.Vg8+ Kxg8 pat.....

Bílý na tahu



.....1.Vf4+ Vxf4 pat.....