

7. lekce:

Další herní situace



V této lekci se naučíme:

- Když se figurka nemůže hýbat, je to VAZBA!
- Procvičíme si maty 1. tahem s využitím vazby!
 - Naučíme se dělat ROŠÁDU!
- Kdy jde rošáda zahrát a na kterou stranu ji udělat?
 - Zahrajeme si malou hru s vazbou!

V každém diagramu zakroužkujte a napište figurku, která je ve vazbě. Tyto figurky nesmějí z vazby uhnout - svým tělem chrání život krále!



Která figurka je ve vazbě?



věž f4

Která figurka je ve vazbě?



jezdec c3

Která figurka je ve vazbě?



pěšec e6

Zakroužkujte a napište všechny figurky, které jsou ve vazbě.
Některé z nich se mohou hýbat, ale ztratilo by to jinou figurku.

Které figurky jsou ve vazbě?



bílý: střelec c4, jezdec e4,
..... černý: jezdec e6

Které figurky jsou ve vazbě?



bílý: střelec g4,
..... černý: jezdec e6

Které figurky jsou ve vazbě?



bílý: jezdec f3,
černý: jezdec c6, jezdec e4

Které figurky jsou ve vazbě?



černý: jezdec d5,
jezdec e7., pěšec e5.

Vyznačte a napište tahy, kterými můžeme vytvořit vazbu.
 Přivážíme je velmi důkladně - k samotnému králi!



Černý na tahu



Vd8

Bílý na tahu



Sf4

Bílý na tahu



Sb5

Vyznačte a napište tahy, kterými můžeme vytvořit vazbu.
Když se svázané figurky pohnou, ztratí soupeř nějakou figurku.

Bílý na tahu



Da6

Černý na tahu



Ve8

Bílý na tahu



Se5

Černý na tahu



Sg4

Dejte mat 1. tahem - ve všech diagramech nám pomůže vazba!
Dobře se podívejte, které figurky soupeře jsou svázané.



Černý na tahu



De1#

Bílý na tahu



Vg4#

Bílý na tahu



Dxf7#

V každém diagramu vyznačte a napište, jakou rošádu můžeme udělat.
 Jestli můžeme udělat malou, velkou, obě, nebo žádnou.



Bílý na tahu



0-0

Černý na tahu



0-0, 0-0-0

V každém diagramu vyznačte a napište, jakou rošádu můžeme udělat.
V šachu má všechno svá pravidla, i stavění královského domečku.

Bílý na tahu



žádnou

Bílý na tahu



0-0, 0-0-0

Černý na tahu



žádnou

Černý na tahu



0-0-0

Má král udělat malou, anebo velkou rošádu?
 Vybere si takovou stranu, na které ho čeká víc pohodlí a bezpečí.



Bílý na tahu



0-0

Bílý na tahu



0-0-0

Král si vybere takovou stranu, na které má hodně bránících figurek,
kam nefouká a neteče, kde se mu bude dobře žít!

Bílý na tahu



0-0-0

Černý na tahu



0-0



Černý na tahu



0-0-0

Svázaná armáda

Do tábora černých figurek vnikli dva bílí hrdinové.
Snaží se pevně svázat své nepřátele tak, aby se nemohli ani pohnout.

Domalujte do mapky tábořiště jednu věž a jednoho střelce tak,
abyste co nejvíce černých jezdců a pěšců přivázali k černým králům.

Černé figurky vás nemohou sebrat. Vytvořte co nejvíce vazeb!

Kolik vojáků jste dokázali svázat?

.....7.....

