

22. lekce:

Kombinace na odvlečení (odlákání) figury a uvolnění pole nebo linie



V této lekci se naučíme:

- Odvlečení bránících figur!
- Uvolnění pole pro svou figuru!
- Uvolnění linie pro svou figuru!
- Procvičíme si kombinace!
- Zahrajeme si šachovou hru s kombinacemi!



Pomocí odvléčení bránící figury dejte mat 2. tahem.
 Když králi odvléčeme obránce, můžeme ho snáze ohrožit.



Bílý na tahu



1.De4+ Dxe4 2.Vc8#

Bílý na tahu



1.Vd8+ Sxd8 2.Df8#

Černý na tahu



1...Df3 2.Dxf3 Vxe1#

Pomocí odvěšení bráncí figury získajte materiál.
Odvlečeme figuru, která chrání soupeřovu dámu.

Bílý na tahu



1.Vh7+ Kxh7 2.Dxf7+

Černý na tahu



1...Vd1+ 2.Vxd1 Dxc4

Bílý na tahu



1.d6+ Kxd6 2.Dxf6+

Černý na tahu



**1...Sxf2+
2.Ke2 Sg4+ 3.Kxf2 Sxd1**

Pomocí uvolnění pole dejte mat 2. tahem.
Co uděláme, když nám vlastní figura překáže?



Bílý na tahu



1.Vxh7+ Kxh7 2.Dg7#

Bílý na tahu



1.Dxg5+ fxg5 2.Jh5#

Černý na tahu



1...Df3+ 2.Sxf3 Jf2#

Pomocí uvolnění pole získajte materiál.
Uvolníme si pole, abychom mohli dát vidličku.

Bílý na tahu



1.f6+ Jxf6 2.Jf5+

Černý na tahu



1...Jxf3+ 2.Dxf3 d4

Bílý na tahu



1.Jxf6+ Sxf6 2.Vd7+

Černý na tahu



1...Dxf4 2.gxf4 Je3+

Pomocí uvolnění linie dejte mat 2. tahem.
 Uvolníme si sloupec, řadu nebo diagonálu a dáme mat!



Bílý na tahu



1.Db8+ Jxb8 2.Vd8#

Bílý na tahu



1.Jd6+ Dxd6 2.Sa6#

Černý na tahu



1...Df3+ 2.gxf3 Vh2#

Pomocí uvolnění linie získajte materiál.
 Otevřeme dráhu své figuře, která potom rozhodne.

Bílý na tahu



1.Vxf8 Vxf8
 2.Vxf8 Sxf8 3.Se4

Černý na tahu



1...Je3+ 2.fxe3 Da2+

Bílý na tahu



Se4

Černý na tahu



d4

Najděte kombinaci vedoucí k výhře partie.
Někdy může soupeř matu zabránit, ale za vysokou cenu.



Bílý na tahu



1.De5+ Dxe5 2.Jg5#

Bílý na tahu



1.Sxd5+ Jxd5 2.Ve8#

Černý na tahu



1...Ve1+ 2.Vxe1 Dxb7

Najděte kombinaci vedoucí k výhře partie.
Kombinace jsou naše krásné a účinné zbraně!

Bílý na tahu



1.Vf8+ Dxf8 2.d6#

Černý na tahu



1...Dg1+ 2.Vxg1 Jf2#

Bílý na tahu



1.Sg5 Dxc6 2.Dg8#

Černý na tahu



1..Vd8
2.Dxc6 Vxd1+ 3.Kf2 Vf1#

Vládce šachových kombinací

Už jsme se společně naučili řadu zajímavých způsobů, jak využívat šachové kombinace.

Každý šachový bojovník - ať už král, dáma, věž, střelec, jezdec či pěšec - dovede něco jiného.

Ke každé kombinační možnosti napište zkratky figurek, které tuto možnost dovedou využít.



Dvojitý úder:

král, dáma, věž,
střelec, jezdec, pěšec

Proměna v dámu:

..... pěšec

Vazba:

..... dáma, věž, střelec

Vyšachování figury stojící za králem:

..... dáma, věž, střelec

Dušený mat:

..... jezdec