

# 25. lekce: ■ ■ ■

## Šachové úlohy, léčky



### V této lekci se naučíme:

- Kouzlo šachových úloh - maty 2. tahem!
- Šachové léčky a pasti - potrestejte chybu soupeře!
  - Všimněte si léčky dřív, než do ní spadnete!
- Zahrajeme si šachovou hru Kam umístíte krále?



Pod úlohami je napsaný správný úvodní tah, vedoucí k matu 2. tahem.  
Najděte matovou odpověď na všechny možnosti soupeře!

Bílý na tahu



Bílý na tahu



Správný úvodní tah je **1.Db8!!**

Správný úvodní tah je **1.Dh2!!**

Hlavní možnosti černého:

Všechny možnosti černého:

1... Vxb8 **2.Vc8#**

1... c4 **2.Sxd4#** 1... d3 **2.Db2#**

1... Vf8 **2.Vh4#**

1... d5 **2.Ve6#** 1... e2 **2.Dxe2#**

1... Ve8 **2.Dxe8#**

1... e6 **2.Jf7#** 1... f3 **2.g4#**

1... Kf8 **2.Dxd8#**

1... f5 **2.Dh8#** 1... g4 **2.gxf4#**

1... f5 **2.Dxd8#**

1... fxg3 **2.Dxg3#**

Pod úlohami je napsaný správný úvodní tah, vedoucí k matu 2. tahem.  
Najděte hlavní možnosti soupeře a na každou z nich mat.

Bílý na tahu



Bílý na tahu



Správný úvodní tah je **1.Df5!!**

Správný úvodní tah je **1.De5!!**

Hlavní možnosti černého:

Všechny možnosti černého:

1... **Vxf5**    2. **Vh8#**

1... **Kxd8**    2. **Db8#**

1... **Sxf5**    2. **Vh4#**

1... **Kxf8**    2. **Dh8#**

Líbily se vám ukázky šachových úloh?

ANO

NE

V šachových úlohách je vždy jen jedna cesta ke správnému řešení.  
Žádný jiný úvodní tah si neumí poradit se všemi možnostmi soupeře!

Pod každý diagram napište, proč bílý nemůže zahrát uvedený tah. Uvedeným tahem by bílý spadl do léčky a černý by ho potrestal. Jak?



Jak by černý potrestal tah **1.Dxd6** ?



**1...Vb1+ 2.Ke2 Vc2#**

Jak by černý potrestal tah **1.Jb5** ?



**1...Db6+ 2.Sf2 Dxb5**

Jak by černý potrestal tah **1.Dxa7** ?



**Sd4**

Pod každý diagram napište, proč černý nemůže zahrát uvedený tah. Uvedeným tahem by černý spadl do léčky a bílý by ho potrestal. Jak?

Jak by bílý potrestal tah 1...Jxe4 ?



2.Da4+ a pak 3.Dxe4

Jak by bílý potrestal tah 1...Sg3 ?



2.Dxf7+ Vxf7 3.Ve8#

Jak by bílý potrestal tah 1...Jxd4 ?



2.Jxd4 Dxd4 3.Sb5+ Sd7  
4.Sxd7+ Kxd7 5.Dxd4

Jak by bílý potrestal tah 1...Jg4 ?



2.Dxg7+ Kxg7  
3.Jf5++ Kg8 4.Jxe7#

Pod každý diagram napište, jestli bílému doporučíte uvedený tah.  
Doložte svůj názor variantou!

Doporučíte bílému tah **1.Dxe5** ?



.....**Ne, kvůli 1...Ve8**.....

Doporučíte bílému tah **1.Dxd5** ?



.....**Ne, kvůli 1...Sxh2+**.....

Doporučíte bílému tah **1.Dxf6** ?



.....**Ne, kvůli 1...Dh4+**.....

Doporučíte bílému tah **1.Vxc7** ?



.....**Ne, kvůli 1...Da5**.....

Pod každý diagram napište, jestli černému doporučíte uvedený tah.  
Doložte svůj názor variantou!

Doporučíte černému tah **1...Vxf6** ?



Ne, kvůli

2.Vxh6+ gxh6 3.Dg8#

Doporučíte černému tah **1...Kxf5** ?



Ne, kvůli

2.Vxe5+ Kxg4 3.f3#

Doporučíte černému tah **1...Jxe4** ?



Ne, kvůli 2.De6+ fxe6

3.Sh5+ g6 4.Sxg6#



# Kam umístíte krále?



Na obou našich diagramech máme jednoduchý úkol - dát soupeřovu králi mat 1. tahem!

Ale má to jeden háček - soupeřův král se nám někam zatoulal a na šachovnici chybí.

Abychom mu mohli dát mat, musíme ho nejdřív domalovat na vhodné pole, na kterém ho pak můžeme zmatovat.

## Bílý na tahu

Domalujte černého krále a napište mat 1. tahem



De5#

## Černý na tahu

Domalujte bílého krále a napište mat 1. tahem



Sd2#